

**ビデオゲーム機基板と周辺装置との接続
JAMMA VIDEO規格 Q&A集
第3版**

補足資料

2000年 6月 作成

社団法人 日本アミューズメントマシン工業協会
技術部会

JAMMA VIDEO規格専門委員会

Q 4.24 : 第3版で、通信プロトコルのデータ最大数はマスターもスレーブもSUMを含め255バイトを受けられるようにと規定されていますが、第2版以前のもので受けられない場合、どのようにするのですか。

A 4.24 : マスター側で長いコマンドを発行する場合、注意が必要です。I/O基板のJ V R E Vを確認して下さい。REV3なら、255バイトまで送れますが、REV2以前の場合は、各メーカーにお問合せ願います。(基本的に長いコマンドは使えない場合があります。)

補足説明

REV2以前の製品情報

メーカー名	製品名 / 型式	対応内容
コナミ	汎用筐体 Windy2 の I/O 基板	シンクコード (E0) から 223 バイト以内で通信が終わらない場合、ステータス 04 (アクリッジオーバーフロー) が返ります。
セガ	汎用筐体の I/O 基板 838-13683-93 I/O BD JVS TO JAMMA	64 バイトを超えた場合、ステータス 04 (アクリッジオーバーフロー) が返ります。
	汎用筐体の I/O 基板 610-0598 ASSY I/O BD JVS TO JAMMA	64 バイトを超えた場合、ステータス 04 (アクリッジオーバーフロー) が返ります。
	汎用筐体の I/O 基板 837-13551-92 I/O CONTROL BD FOR JVS	64 バイトを超えた場合、ステータス 04 (アクリッジオーバーフロー) が返ります。
ナムコ	汎用筐体ザパ-リド' の I/O 基板 I/O LED PCB	255 バイト対応です。
	汎用筐体ザパ-リド' 変換 PCBキット JVCONV PCB	255 バイト対応です。
	汎用筐体ザパ-リド' の I/O 基板 AMIGO PCB	255 バイト対応です。 尚、I/O ID コマンドでは、アクリッジが 75 バイト (SUM を含む) ありますので、マスター側のプログラムは、注意が必要です。